

Con Uldir, i titani speravano di aver trovato una soluzione per debellare gli dei antichi dal pianeta, ma quando provarono a lavorare sulla loro passione infinita per la corruzione crearono per errore un perfetto avatar di quel desiderio, **G'huun** non è altro che marciume pestilenzia e decadimento, il parassita definitivo che anela solamente a consumare sino in fondo il proprio ospite.

---

Lo scontro è di 3 fasi:

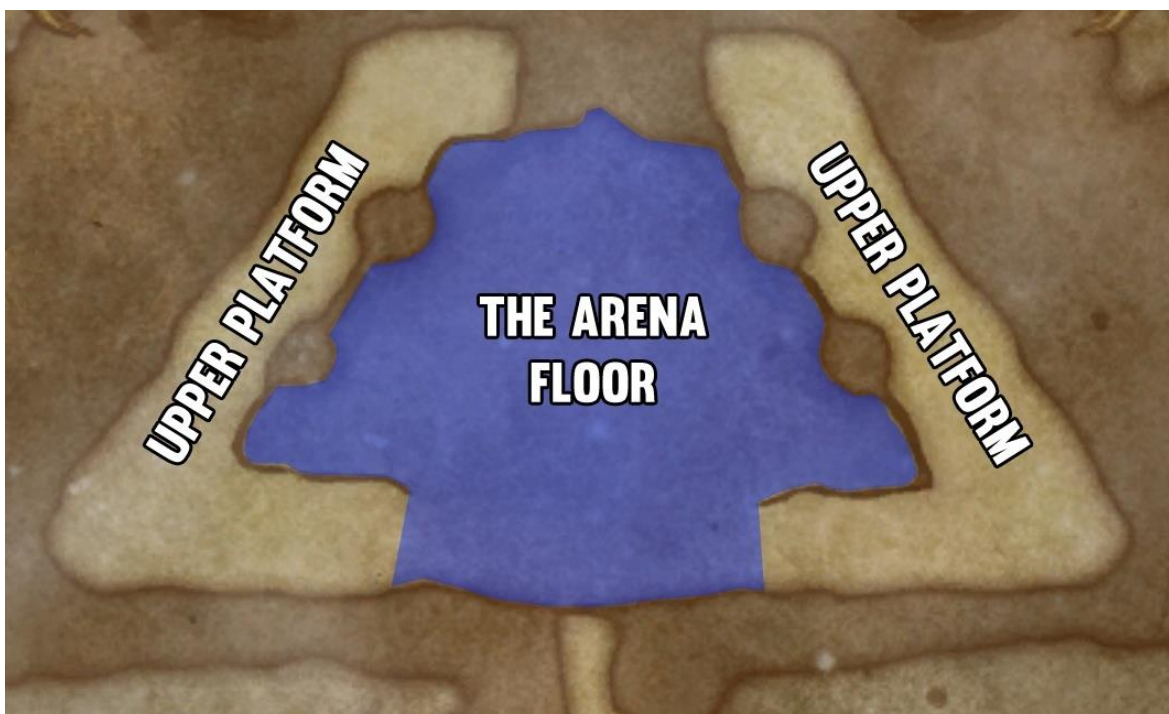
**Fase 1:** G'huun è nascosto, invulnerabile e molti add attaccano il raid.

Per farlo uscire bisogna consegnare globi di energia nelle 2 aree sopraelevate ai bordi della stanza. Seguendo un corridoio ricoperto da cisti che rallentano i player.

**Fase 2:** Portando i 2 globi a destinazione i sistemi di difesa di Uldir si riaccendono.

Ondate purificanti si liberano dalla macchina infliggendo ingenti danni SIA agli add che al raid. Inoltre l'ondata costringe il boss ad uscire dalla sua tana.

**Fase 3:** Al 20% di vita, G'huun rompe la macchina impedendone l'utilizzo, il soffitto inizia a crollare infliggendo danni colossali a chi viene colpito dalle macerie e periodicamente mandando in fear i player rivolti verso di lui.



## Matrici di Sicurezza e Globi di Riorganizzazione

Ai bordi della stanza ci sono 2 corridoi sopraelevati, all'inizio di questi vi sono 2 Globi di Riorganizzazione da raccogliere e da portare sino in fondo al corridoio.



Ci sono pero **2 cose da sapere** per affrontare questa meccanica:

-I corridoi sono tempestati da cisti che **creano un'area grigia di rallentamento proporzionalmente grande alla salute della ciste.**

**Bisogna abbassare la vita delle cisti per ridurre l'area. Le cisti sono immortali e recuperano vita nel tempo.**

-Quando un giocatore raccoglie un globo, **viene rallentato gradualmente** fino a restare completamente immobile. E' comunque possibile lanciare il globo su un'altra posizione con un extra-action-button in modo che un altro giocatore lo raccolga.

**Ogni globo fornisce 35 energia!**

**Una volta che i globi vengono consegnati a destinazione e la macchina raggiunge 100 energia, degli impulsi di energia vengono sparati nell'arena per 24 secondi, gli impulsi infliggono danni sia al raid che agli add/boss MA add e boss subiranno ANCHE il 100% di danni in più per tutta la durata.**



## Fase 1: I miei servitori sono INFINITI!

G'huun è nascosto in una tana mentre il raid viene assalito dai suoi servitori con Mille Fauci.

-----

### Mille Fauci

Ci sono 3 add da conoscere.

-----

### Giovane Oscuro

Un poderoso add che necessita di essere tankato.  
I suoi colpi in mischia sbalzano via e infliggono pesanti danni.

Il pericolo maggiore **sta in un cast che eseguono periodicamente chiamato Patto Oscuro.**

L'add crea un'area oscura intorno a se, quando finisce il cast tutti i giocatori, nemici o alleati colpiti vengono afflitti con Patto Oscuro!

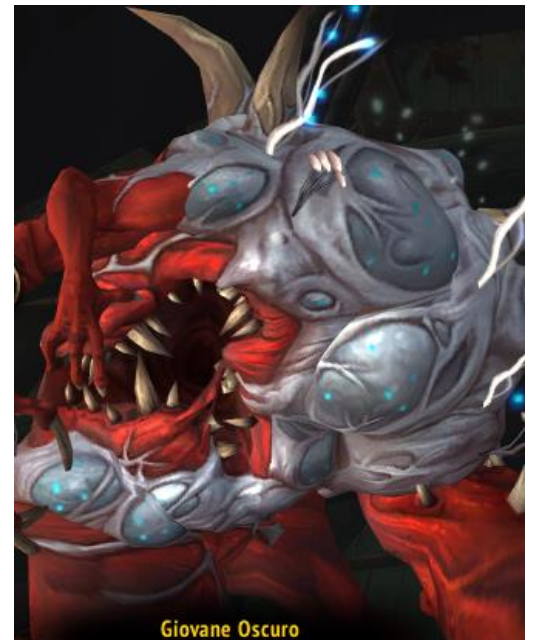
### Patto Oscuro

Aumenta Cure, Danni Inflitti e Danni Subiti di tutti gli individui colpiti dentro l'area.

### ATTENZIONE!!!

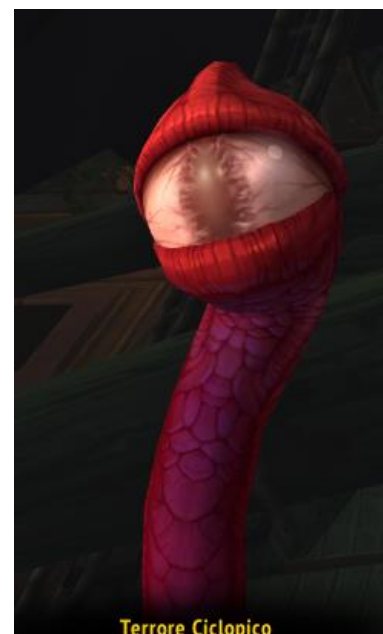
**AVERE 2 STACK DI PATTO OSCURO TRASFORMA I PERSONAGGI IN SERVI DI G'HUUN CHE ATTACCANO IL RAID FINO ALLA MORTE.**

-----



### Tentacoli Spargimorbo e Ciclopici

Questi add sono interrompibili e **castano rallentamenti e AoE su tutto il raid.** Inoltre periodicamente si spostano per l'arena. Interrompere e Uccidere.



## **Fase 2: Ammirate il Potere di G'huun**

Quando i player portano gli orbi e la macchina raggiunge 100 energia, attivano il sistema di sicurezza ed il boss è costretto ad uscire dalla sua tana, smette di richiamare servitori e attacca il raid direttamente.

---

### **Morso Corrompente (tank)**

Ogni colpo melee del boss contro lo stesso bersaglio applicano un debuff che aumentano del 15% i danni inflitti per stack.



Quando il boss cambia bersaglio le stack si azzerano.

---

### **Ondata di Corruzione**

Crea un'ondata grigia di marciume che si irradia dal boss e si allarga, tutti i giocatori colpiti emanano uno scoppio di danno intorno a loro.



**Bisogna stare spread per evitare di uccidersi a vicenda.**

Inoltre l'ondata **infetta tutti i player con Sangue Putrido**, un debuff infinito che infligge danni per ogni stack, ogni ondata infligge una stack.

## Corruzione Esplosiva

Su un massimo di 3 personaggi viene inflitta una malattia che infligge danni per 5 secondi e dopo questi **esplosione**.

Lo scoppio rilascia pozze di marciume che rallentano e infliggono gravi danni.

**INOLTRE AL MOMENTO DELLO SCOPPIO IL PLAYER RILASCIA 5 ERUZIONI VIRULENTE VERSO L'ESTERNO.**



**VENIRE COLPITI DA ANCHE SOLO UNA DI QUESTE ERUZIONI, INFLIGGE UN'ALTRA CORRUZIONE ESPLOSIVA E QUINDI ALTRE SFERE, ALTRE AREE SPORCHE E ALTRI DANNI!**

La disattenzione porta velocemente al wipe.

---

## Banchetto di Sangue

G'huun immobilizza dei giocatori per 10 secondi ed un'aura si marca attorno a loro.

**Dopo 10 secondi TUTTI i giocatori nell'area vedranno rimossi i loro accumuli di Sangue Putrido ed un add chiamato Orrore Farfugliante nascerà dal debuffato.**



**OGNI STACK DI SANGUE PUTRIDO RIMOSSA NELL'AREA AUMENTA LA VITA DELL'ADD DEL 5%**

**Inoltre ATTENZIONE questi add interrompono i cast di tutto il raid per 3 secondi quando utilizzano Chiacchiere Stordenti.**

### **Fase 3: La Distruzione è Assicurata!**

Quando raggiunge il 20% di vita G'huun si infuria, distrugge la macchina (impedendo utilizzi delle ondate debuffanti sui nemici) e guadagna un abilità di fear.

#### **IN QUESTA FASE IL BOSS UTILIZZA ANCORA LE ABILITA':**

-MORSO CORROMPENTE (TANK)

-CORRUZIONE ESPLOSIVA (PLAYER CHE RILASCIA SPORCO E GLOBI)

-ONDATA DI CORRUZIONE (AOE INEVITABILE CHE LASCIA STACK)

#### **NON USA PIU LE SEGUENTI ABILITA'**

-BANCHETTO DI SANGUE (STUN CHE RIMUOVE LE STACK E POI SPAWNA L'ADD)

---

### **Sguardo di G'huun**

Il boss dopo un breve cast manda in fear TUTTI i giocatori rivolti verso di lui per 6 secondi. Girarsi per evitare la fear.

---

### **Collasso**

Macerie **cadono dal soffitto, infliggendo danni LETALI** (ridotti dalla distanza dal punto di impatto) e respingendo via i giocatori. Muoversi per evitare e ridurre danni.

---

### **Crescita Maligna**

Delle cisti nascono in giro per l'arena su posizione di giocatori, dopo 8 secondi esplodono infliggendo **danni LETALI** entro 8 metri.

Queste aree di **danno POI si allargano ULTERIORMENTE ricoprendo vaste aree** di marciame pericoloso e limitando l'area in cui il raid può muoversi.

---

**Le stack non rimovibili, i danni delle macerie e le zone che gradualmente si ricoprono di marciame fungono da soft-enrage fino alla morte del boss.**

### **In Breve:**

-Utilizzare il sistema di difesa di uldir (caricandolo con i globi) per produrre ondate di danno a tutti nel fight **ed applicare un debuff sui nemici del 100%** di danni subiti in più.  
In fase 3 G'huun distrugge la macchina e impedisce altri usi.

-In fase 1 **uccidere gli add, interrompendoli** e **SENZA** prendere 2 stack di Patto Oscuro dall'addone per evitare di essere mind-controllati.

-In fase 2 **bisogna allontanarsi con il debuff esplosivo** e stare attenti a non colpire i globi di marciume rilasciati dai debuffati.

-In fase 2 bisogna **rimuovere le stack di Sangue Putrido stando vicino ai giocatori bloccati da banchetto di sangue** ed uccidere l'add che nasce da quest'ultimi.

-**Quando il boss rilascia Ondata di Corruzione stare spread** perche ogni giocatore rilascia un AoE vicino a lui quando colpito.

-**In fase 3 BURNARE il boss** evitando macerie dal soffitto e schifezze varie per terra.

