



DIVORATORE FETIDO

All'interno di Uldir sono stati eseguiti esperimenti su innumerevoli forme di vita, tra cui molti Loa che abitavano le foreste intorno a Zandalar. Questi esperimenti si rivelavano letali, i resti dei Loa non venivano smaltiti correttamente, con grande gioia dell'oscura presenza nascosta dentro Uldir.

Le abilità di questo boss sono poche ma ogni errore aumenta drasticamente la durata del fight.

Falciata Terribile

Ogni 4 attacchi base il boss colpisce brutalmente il **player PIU' VICINO al tank**, infliggendo il 300% dei danni. I danni della falciata **IGNORANO** le immunità.

Miasma Maleodorante

I giocatori vengono colpiti da una malattia che infligge danni lievi per 16 secondi ma quando scade **si trasforma in Parossismo Putrido**, che invece **infligge danni considerevoli** per 6 secondi.

Se un giocatore affetto da Parossismo Putrido viene ritargettato dal miasma, il miasma si trasforma immediatamente in un secondo accumulo di Parossismo Putrido.

Onda d'Urto

Periodicamente il divoratore colpisce il terreno con violenza infliggendo danni al raid e **spingendo via i giocatori**.

Si consiglia di tankare il boss vicino ad uno dei muri o degli angoli, in modo che la respinta non influisca troppo sul dps.



Unità di Smaltimento e Corpuscoli della Corruzione

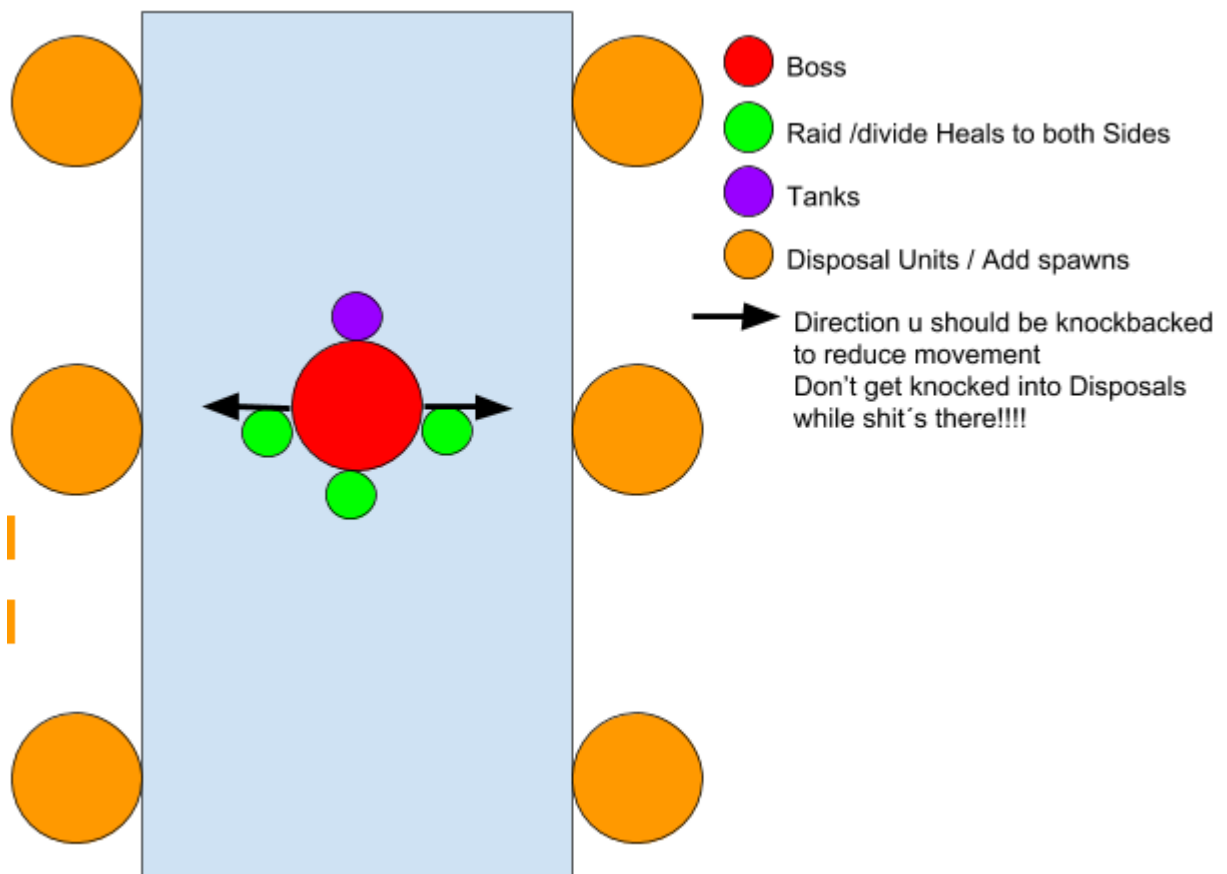
Il fight avviene nella cisterna dei rifiuti di Uldir, che periodicamente si apre e rilascia un pantano di carne putrida e marciume.



I liquami **creano dei Corpuscoli della Corruzione**, queste cisti appena create iniziano a castare **Essenza Attraente**, quando il cast finisce **il boss viene attratto dal corpuscolo e lo divora RIGENERANDO IL 10% DI SALUTE E GUADAGNANDO 20 ENERGIA.**

Se la cisti ha concluso il cast, oltre ad attrarre il boss, incomincia anche a recuperare salute!

Per questo **motivo i corpuscoli devono essere focussati.**



Rigurgito Marcescente

Quando raggiunge 100 energia il boss punta la direzione di un giocatore e rilascia un **potente soffio fetido che infligge danni letali**, respinge via ed **applica la malattia Miasma Maleodorante** a tutti i giocatori colpiti.



Frenesia Fetida (enrage)

Quando **raggiunge il 50%** di salute il Divoratore Fetido aumenta i suoi danni inflitti del 25% e aumenta i danni subiti del 50%!

Ottimo per tirare la BL soprattutto in fase execute.

In breve:

- Non farsi falciare dall'abilità del tank! Anche se siete a 30 yard ma siete **IL PIU' VICINO** al tank verrete colpiti.
- Focussare gli add che compaiono nei fiumi di scorie prima che attraggano il boss, senno si cura e spamma il breath.
- Non farsi sbalzare dall'onda d'urto dentro gli scarichi aperti e non farsi colpire dal Rigurgito Marcescente.

